

Prot. 3349/C32

Benevento, 02/05/2011



- Alla Direzione USR Campania
- Al Comitato Regionale CONI Campania
- Ai Coordinatori di Educazione Motoria Fisica e Sportiva della Campania
- Ai Comitati Provinciali CONI Campania
- Al Comitato Regionale FIR Campania
- Al Comitato Provinciale FIR Benevento
- Al Presidente Conferenza Regionale Permanente dei Coordinatori di Ed. Fisica e Sportiva della Campania – Prof. Vito Acocella c/o UST di Salerno
- Al Referente per l'Educazione Motoria Fisica e Sportiva della Campania prof. Gennaro Mantile c/o USR Campania
- Ai Dirigenti Scolastici interessati

Oggetto: - Giochi Sportivi Studenteschi di Rugby 2010/11 – Finale regionale 1° Grado.

La Commissione Organizzatrice Regionale dei Giochi Sportivi Studenteschi indice e quest'Ufficio, in collaborazione con il Comitato Regionale e Provinciale della FIR, il CONI Regionale e Provinciale, organizza la Finale Regionale dei Giochi Sportivi Studenteschi 2010/11 di Rugby lunedì 9 maggio p.v. – ore 09,00 - presso il campo Pacevecchia – via Aldo Moro – Benevento.

INDICAZIONI GENERALI

Sono costituite le seguenti categorie di partecipanti:

- Categoria "A" Maschile per "Tesserati e non"(2^a e 3^a media nati negli anni 1997/98).
- Categoria "B" Mista per "Tesserati e non"(1^a e 2^a media nati negli anni 1998/99) fino alla fase regionale.

Composizione delle squadre

Cat. A Maschile: 13 giocatori più 2 riserve.

Regolamento U. 14 FIR + modifiche.

Cat. B Mista: 12 giocatori più 3 riserve.

Regolamento U. 12 FIR.

Tutti i giocatori devono essere utilizzati nella partita.

Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 5'.

Nei tornei a concentrazione o con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma m. 40/50 di larghezza e almeno m. 56/59 di lunghezza. Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque non duro e pericoloso.

Si utilizza la palla ovale n° 4.

Abbigliamento

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

Disposizioni tecniche CATEGORIA “ B “ (Nati del 1998/1999)

Regolamento U.12 F.I.R. :

- **Modo di giocare**

Il calcio è permesso da qualsiasi punto del campo ma deve rimanere all'interno del campo stesso, il gioco riprende dal punto da dove si è calciato se la palla esce dal campo.

- **Rimessa laterale**

NON SI GIOCHERANNO RIMESSE LATERALI. Nel caso di uscita del pallone in touche il gioco riprenderà con un Calcio Libero, a favore della squadra che non ha determinato l'uscita del pallone, all'altezza del punto dove sarebbe stata giocata la Rimessa Laterale. Il Calcio Libero verrà assegnato a 5 metri dalla linea di touche e la squadra in difesa dovrà posizionarsi a 3 metri da tale punto.

- **MISCHIA**

NON SI GIOCHERANNO MISCHIE. Per tutte le infrazioni per le quali è prevista una mischia, in sostituzione e sullo stesso punto, verrà assegnato un Calcio Libero a favore della squadra che non ha commesso l'infrazione. La squadra in difesa dovrà posizionarsi a 3 metri da tale punto.

- **Maul**

Non è consentito far crollare il maul .

Punizione: Calcio di Punizione.

Nel momento in cui il maul arresta il suo avanzamento originario, la squadra portatrice ha 3 secondi per far uscire il pallone dal maul.

Punizione: Calcio Libero.

INOLTRE, al fine di ulteriormente incrementare la sicurezza dei giocatori:

- **Il placcaggio è concesso solo dalla vita in giù**
- **NON è concesso il frontino**

Disposizioni tecniche CATEGORIA “ A “ (Nati nel 1997/1998)

Regolamento U14 FIR:

- **Modo di giocare**

Il calcio è permesso da qualsiasi punto del campo ma deve rimanere all'interno del campo stesso, il gioco riprende dal punto da dove si è calciato.

- **RIMESSA LATERALE**

NON SI GIOCHERANNO RIMESSE LATERALI. Nel caso di uscita del pallone in touche il gioco riprenderà con un Calcio Libero, a favore della squadra che non ha determinato l'uscita del pallone, all'altezza del punto dove sarebbe stata giocata la Rimessa Laterale. Il Calcio Libero verrà assegnato a 5 metri dalla linea di touche e la squadra in difesa dovrà posizionarsi a 5 metri da tale punto.

- **MISCHIA**

NON SI GIOCHERANNO MISCHIE. Per tutte le infrazioni per le quali è prevista una mischia, in sostituzione e sullo stesso punto, verrà assegnato un Calcio Libero a favore della squadra che non ha commesso l'infrazione. La squadra in difesa dovrà posizionarsi a 5 metri da tale punto.

- **Maul**

Non è consentito far crollare il maul .

Punizione: Calcio di Punizione.

Nel momento in cui il maul arresta il suo avanzamento originario, la squadra portatrice ha 3 secondi per far uscire il pallone dal maul.

Punizione: Calcio Libero.

INOLTRE, al fine di ulteriormente incrementare la sicurezza dei giocatori:

- **Il placcaggio è concesso solo dalla vita in giù.**

- **NON è concesso il frontino.**

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) differenza punti realizzati e punti subiti;
- 3) differenza mete;
- 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;
- 5) sorteggio.

NORME COMUNI

PARTECIPANTI

Sono ammessi a partecipare al campionato in oggetto alunni regolarmente iscritti e frequentanti le scuole statali e non purché adeguatamente preparati. Si ricorda che è obbligatorio, per gli alunni partecipanti, l'accertamento sanitario della idoneità generica alla attività sportiva a norma del D.M. 28/02/83 e successive modificazioni.

IDENTIFICAZIONE GIOCATORI

L'identificazione dei giocatori dovrà avvenire previa presentazione di un elenco dei giocatori a firma del Dirigente Scolastico con relativi documenti di riconoscimento come da regolamento G.S.S. 2010/2011.

ASSICURAZIONE

Tutti i partecipanti al campionato, compreso gli insegnanti, dovranno essere assicurati contro gli infortuni.

ACCOMPAGNATORI

In tutte le fasi la squadra partecipante deve essere accompagnata esclusivamente da personale direttivo e docente che ne assume la responsabilità.

PUNTEGGIO

- Ogni meta vale 5 punti. Alla fine della partita saranno realizzati, mediante drop, tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra.
 - Per ogni tiro realizzato saranno assegnati 2 punti.
 - Sono previste tutte le riprese del gioco e le sostituzioni "volanti".
- La vittoria vale in classifica 2 punti, il pareggio 1 punto e la sconfitta 0 punti.

MODELLO ISCRIZIONE

f.to Vincenzo Federici
Coordinatore Educazione Fisica Sportiva
UST Benevento

per il Dirigente
Pietro ESPOSITO
il Vicario
firmato G. Vittorio MASONE